



Bedienungsanleitung – Art. 161216 BrightBait



Packungsinhalt: 30g

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch und beachten Sie deren Hinweise. Machen Sie sich anhand dieser Bedienungsanleitung mit dem, dem richtigen Gebrauch sowie den Sicherheitshinweisen vertraut.

- Benutzen Sie BrightBait niemals um irgend etwas anderes als Würmer einzufärben!
- Schützen Sie BrightBait vor direkter Sonneneinstrahlung und Hitze!
- Halten Sie BrightBait von Kindern und Tieren fern!
- Verschmutzungen an der Kleidung und anderen Gegenständen können mit Seifenlauge entfernt werden.
- BrightBait ist fest verschlossen an einem dunklen, kühlen und trockenen Platz aufzubewahren.
- Nicht für den menschlichen Verzehr geeignet.

Anwendung

Um Würmer einzufärben mischen Sie ca. 4g (5ml) BrightBait mit ca. 1,5-2dl Wurmutter bzw. Wurmerde. Fügen Sie nun bis zu 40 Rot-Würmer (Dendrobena) hinzu und bewahren Sie diese bei Raumtemperatur für 24 Stunden auf (durch die Raumtemperatur wird der Stoffwechsel der Würmer angeregt und das BrightBait kann schneller aufgenommen werden). Anschließend können Sie die Würmer für mind. 48 Stunden an einem dunklem kühlen (+5-12 °C) Ort aufbewahren.

Beachten Sie, daß die mit BrightBait eingefärbten Würmer bei Tageslicht / UV –Licht fluoreszierend grün erscheinen. Bei Dunkelheit oder künstlichem Licht „leuchten“ die Würmer nicht! Fische sehen die gleiche fluoreszierend grüne Farbe wie Sie und werden durch diese besondere Attraktivität angelockt!

Das Produkt wurde auf Unbedenklichkeit für Mensch, Tier und Umwelt von BioSafe –Special Laboratory Services, Ltd. (Professor Atte von Wright) überprüft.

Ihr Askari Team!